



FEDERACION CHILENA DE POLO

**RESUMEN DE CAMBIOS AL
REGLAMENTO
VALIDOS A PARTIR DEL
23 DE ENERO DE 2018**

VI. COMIENZO, INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO

7. Bocha tirada afuera

a) Para que se considere fuera de juego la bocha debe haber traspuesto por completo las líneas laterales o las tablas.

b) Si la bocha sale de juego por las líneas laterales o las tablas, quien tira la bocha fuera de la cancha debe entregar la posesión al equipo contrario, ello significa el saque del equipo contrario como se describe a continuación:

i. Se reanuda el juego con una jugada rápida sin tocar el silbato ni parar el tiempo a favor del equipo que no tiró la bocha fuera. Se debe hacer de manera ágil, evitando demoras innecesarias;

ii. La bocha se deja donde la colocó el referee, es decir, no se puede acomodar;

iii. El contrario debe estar a 30 yardas de distancia. Si no lo está, debe dejar jugar. Si no deja jugar, se cobrará foul de 30, 40, 60 yardas o mitad de cancha según corresponda teniendo en cuenta el lugar de la infracción.

iv. Cuando la bocha sale por los laterales, repone el juego el equipo que no tiró la bocha afuera. El referee deberá ubicar la bocha a 5 yardas de la tabla, a la altura de donde salió. El referee deberá colocar la bocha no antes de los 8 segundos de que la misma salió de la cancha, ello para permitir a los jugadores reordenarse. Una vez transcurridos los 8 segundos, ubicará la bocha y “dará la orden de juego”.

v. Para determinar quién tiró la bocha afuera, el caballo es una continuación del cuerpo del jugador, es decir si toca el caballo de un jugador o a un jugador del equipo blanco, repone el equipo azul.

vi. Si hubiera duda sobre quien tiró la bocha afuera o hubiese pegado en el referee o su montado, el referee otorgará un throw-in.

vii. Si la bocha saliera dentro de la zona de las 60 yardas y fuera el equipo que está en defensa quien tiró la bocha afuera, el referee pondrá, a partir de los 8 segundos, la bocha en la línea de 60 yardas y a 10 yardas de la tabla del lado que salió la bocha. El juego se reanudará de un golpe ya sea al arco o un pase corto o largo a un jugador que este a 30 yardas o más adelante de quien pone la bocha en juego; pero sin poder llevarse la bocha jugando quien tenía el mandato de iniciar el juego. En caso que esto último ocurra, será foul del lugar para el equipo contrario.

VII. REGLAS DE CANCHA

7. Eliminación del bloqueo.

Cuando la bocha esté muerta, ya sea en saques, fouls o laterales el jugador contrario que va a marcar a quien va a poner en juego la bocha no puede ser marcado ni bloqueado por nadie, ni siquiera por quien pone en juego la bocha.

8. Eliminar el juego lento en búsqueda del “foul”.

a) El jugador que reduce la velocidad y/o busca el foul deliberadamente y no tiene intención de jugar será advertido por el referee para que se desprenda de la bocha con la frase JUEGUE O USE LA BOCHA, ya que resulta peligroso para jugadores y montados y desluce el espectáculo.

b) En caso de no desprenderse o no intentar pasar al contrario en velocidad y de transcurrir 5 segundos desde la orden del referee, entonces se entrega la posesión con foul del lugar en su contra, respetando las normas tradicionales del foul en cuanto a la distancia del equipo rival y tiempo para jugar el penal.

9. “Off-Side” en la vuelta a la cancha por las 30 yardas.

a) El jugador que ingresa podrá intervenir en juego “una vez que pasó a su primer compañero de equipo”.

b) De no existir ningún compañero de equipo en la cancha, el jugador que ingrese por afuera de las 60 yardas se encontrará habilitado a jugar, al igual que sus compañeros, una vez que éstos superen la posición de su compañero que ingresó por las 60 yardas.

VIII. PENALES

GOL PENAL (Penal 1)

a) Si en la opinión del juez un jugador comete una infracción peligrosa o deliberada para salvar un gol, en la proximidad del mismo, se concederá un gol al bando perjudicado.

b) Una vez que se reanude el juego se cambiará de lado y la bocha debe ser tirada desde mitad de cancha con penal y el correspondiente cambio de lado. En ningún caso se sumará al gol de “jugada” el gol por “sanción” para el caso que la jugada hubiera terminado en gol.

PENAL DE 30 YARDAS (Penal 2)

Un golpe libre a la bocha desde un punto situado a 27,45 m (30 yardas) de la línea trasera del bando infractor frente al medio del arco o si se prefiere, desde donde se cometió el «foul» (a elección del capitán del bando perjudicado). Los penales de 30 yardas se tirarán a arco descubierto. Si el tiro no llega a la línea de gol o golpea contra uno de los mimbres y la bocha queda dentro de la cancha, entonces se reanudará el juego con penal a favor del equipo que defendía. Todo el bando infractor debe permanecer detrás de su línea trasera fuera del arco. Los jugadores del bando que ejecuta la pena deberán estar detrás de la línea de las 30 yardas. Si el capitán del bando perjudicado elige tirar el penal desde el sitio donde se cometió el foul, ninguno del bando infractor debe estar a menos de 27,45 m (30 yardas) de la bocha, en este último caso los jugadores del bando atacante deberán estar detrás de la línea de la bocha y no podrán ingresar debiendo el arco estar descubierto.

a) Si al ejecutarse el Penal 2 (30 yardas), en la opinión del juez, el golpe libre hubiera resultado gol, pero es detenido por el bando infractor, que hubiese salido por entre los postes del arco o que hubiese traspuesto la línea trasera antes de ser golpeada la bocha, el tiro será considerado como un gol para el bando perjudicado.

b) Si al ejecutarse el Penal 2 (30 yardas), en la opinión del juez, el golpe libre hubiera resultado desviado, o es detenido por el bando infractor que hubiese salido por entre los postes del arco o que hubiese traspuesto la línea trasera antes de ser golpeada la bocha, el tiro deberá ejecutarse nuevamente